



Herrn
Bürgermeister
Franz-Josef Weilinghoff
Bahnhofstr. 60
48619 Heek

Walter Niemeyer
Donnerberg 14
48619 Heek
Tel. 02568/2440
waltern460@gmail.com

Heek, 25.02.24

Tagesordnung der nächsten Sitzung des Haupt-, Finanz- und Wirtschaftsförderungs- ausschusses am 06.03.2024

Sehr geehrter Herr Bürgermeister,

für **den öffentlichen Teil** der Sitzung bitte ich Sie, den folgenden Tagesordnungspunkt zu berücksichtigen:

Spielraumkonzept

Begründung:

In der Sitzung des Ausschusses für Bauen und Planen wird am 28.2.2024 die Endfassung des beauftragten Spielraumkonzepts zur Qualitätsverbesserung der Spielflächen in Heek und Nienborg vorgestellt.

Bereits in der Sitzung des Ausschusses für Bauen und Planen am 25.10.2023 wurden zu den Spielplätzen Averbeker Feld, Leuskesweg und Vogelsangweg/Winkelsöring Steckbriefe einschließlich Kostenkalkulationen präsentiert. Für die Spielflächen Averbeker Feld und Leuskesweg wurde in der Drucksache 157/2023 kurzfristiger Handlungsbedarf hinsichtlich einer Grundüberholung gesehen.

Als Einstieg in die geplante Steigerung der Attraktivität der Spielflächen in Heek und Nienborg sollte in 2024 unter Berücksichtigung der Maßnahmenvorschläge und Gestaltungshinweise mit einer Aufwertung des zentral gelegenen Spielplatzes im Averbeker Feld begonnen werden. In 2025 kann sich eine Aufwertung des Spielplatzes Vogelsangweg/Winkelsöring anschließen.

Für die Neu- und Umgestaltung des Spielplatzes Averbeker Feld unter Aufstellung neuer Spielgeräte, einer maßvollen Geländemodellierung in Anlehnung an entsprechende Gestaltungen anderer Spielplätze wie z.B. Kettelerstraße und Niestadt sowie Abbruch und

Planung sind entsprechende Haushaltsmittel zur Verfügung zu stellen.

Im Haushaltsplan 2024 der Gemeinde Heek sind für die schrittweise Umsetzung des Spielraumkonzeptes noch keine Mittel eingeplant.

Beschlussvorschlag:

Für die Planung und Umgestaltung des Spielplatzes Averbeker Feld wird ein Betrag in Höhe von 125.000 € im Haushaltsplan 2024 bereitgestellt.

Mit freundlichen Grüßen

Walter Niemeyer